

KV KRUBBAN

Ny lekplats i norra hörnet

2018-05-02



INNEHÅLL

BAKGRUND	3
HISTORIA	4
FÖRSLAG	5

MEDVERKANDE:

Östermalms stadsdelsförvaltning:

Fredrik Ekroth, landskapsarkitekt
Sara Lagerros, pedagogisk ledare

Statens Fastighetsverk:

Magnus Pettersson, Teknisk förvaltare

Andersson Jönsson Landskapsarkitekter AB:

Brita Magnuson Holmberg, landskapsarkitekt
Karin Arver, landskapsarkitekt
Anders Isaksson, landskapsarkitekt

AIX Arkitekter AB:

Erland Montgomery, arkitekt

Johan Ferner Ström, skulptör
Tor Svae, konstnär

BAKGRUND

Östermalms stadsdelsförvaltning utförde 2014 en inventering av alla lekplatser inom stadsdelsområdet. Där kunde man se att det finns en brist på lekplatser i Östermalms stenstad söder om Karlavägen. I december 2015 inkom även ett medborgarförslag till stadsdelsnämnden om att anlägga en lekplats inom det historiska kv Krubban i Östermalms stenstad. Nämnden var mycket positiv till förslaget och lät stadsdelsförvaltningen ta upp frågan med Statens Fastighetsverk som är markägare.

År 2017 tecknade Statens Fastighetsverk och Östermalms stadsdelsförvaltning ett avtal som låter stadsdelsförvaltningen anlägga en lekplats inom det historiska kvarteret Krubban. Lekplatsen kommer att byggas som en del i att Fastighetsverket anlägger en park inom kvarteret.

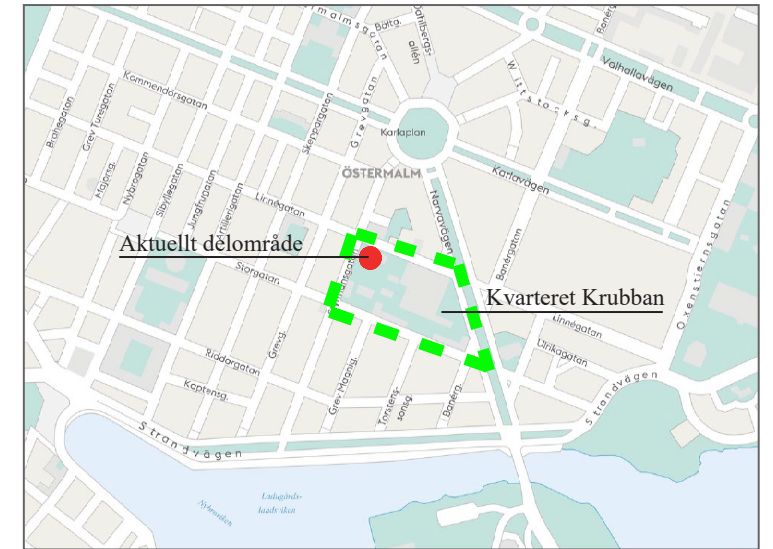
Eftersom kvarteret Krubban ligger i en del av staden där det råder brist på park och offentliga lekplatser har Fastighetsverket valt att utveckla delen mellan Oxenstiernska malmgården och Styrmanngatan som rekreationsområde. Detta görs både genom att förädla de befintliga grönytorna inom kvarteret men också genom att tillskapa en ny grönyta. Viljan har varit att bevara och lyfta fram den historiska miljön inom kvarteret, både vad gäller byggnader, trädstruktur och gator/stråk. Under 2016 tog Fastighetsverket fram ett programförslag för utformning av kvarterets obebyggda del vilken sedan började anläggas under 2017.

Den nya parken är en tolkning av den Oxenstiernska malmgårdens trädgård från 1700-talet och är planerad att utföras i etapper. Trädgården utförs i kvarter med en mittaxel. Framgent planeras ett orangeri för åretruntverksamheter att uppföras i trädgården i samma läge som malmgårdens tidigare huvudbyggnad.

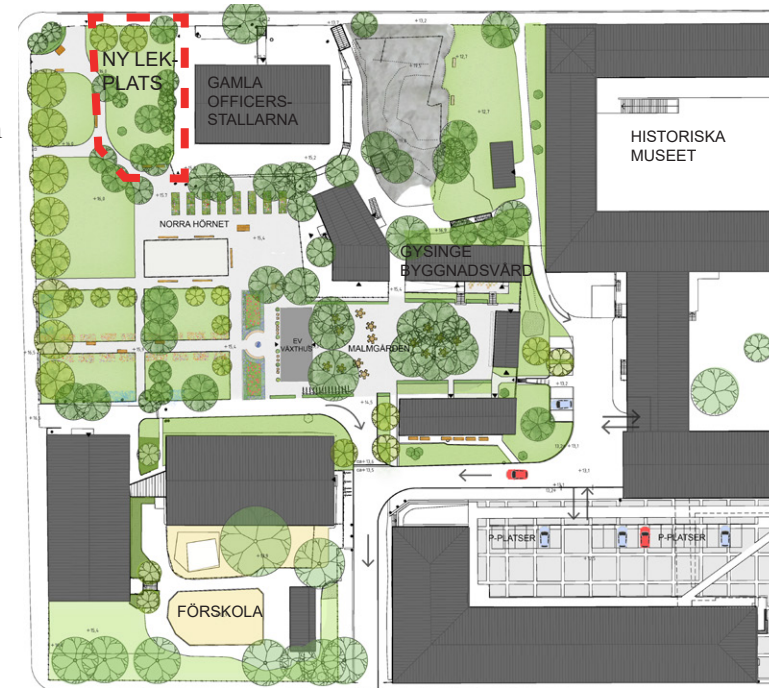
Som del i utvecklingen av kvarteret har Fastighetsverket önskat att en lekplats anläggs här. Östermalms stadsdelsförvaltning har genom sin lekplatsinventering 2014 kunnat se en brist på lekplatser i området. Genom ett avtal med Fastighetsverket 2017 beslutades att förvaltningen ska anlägga en lekplats med historiskt tema på anvisad plats inom kvarteret.

Förslaget till lekplats har tagits fram av Tor Svae, konstnär och Johan Ferner Ström, skulptör. I projektgruppen har ingått representanter från Statens Fastighetsverk, Östermalms stadsdelsförvaltning samt från Andersson&Jönsson Landskapsarkitekter AB och AIX Arkitekter AB som även tagit fram upprustningsprogrammet för kv Krubban 2016. Förslaget presenterades i form av en modell i skala 1:20 som visades upp för en barngrupp från förskolan Styrmanngatan 26 (Hedvig Eleonoras enhet). Barnen älskade förslaget även om en av flickorna konstaterade att det skulle komma att ta tid att bygga: "minst tre dagar!"

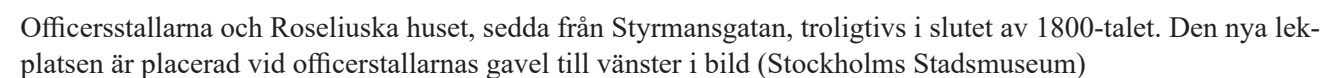
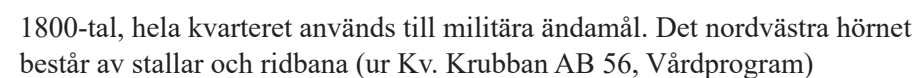
Kvarteret Krubban ligger centralt beläget på Östermalm i Stockholm.



Den del av kvarteret där lekplatsen planeras är beläget i dess nordvästra hörn, mellan Styrmanngatan och Linnégatan, bredvid de gamla officersstallarna.



Platsen för kv Krubban bebyggdes i mitten av 1600-talet med Oxenstiernas malmgård och en kvarn. Genom århundradena har platsen haft många användningsområden och även om malmgårdens huvudbyggnad brann ned 1829 så har andra hus tillkommit såsom ridhus, repslagarebyggnad, och Historiska muséet. Kvarteret tillhörde länge Kronan och här fanns Konungens livgarde till häst, senare även Svea livgarde och Andra Svea artilleriregemente fram till början av 1900-talet. Sammantaget finns här en rik historia med många byggnader från olika århundraden som när man studerar dem sätter fantasin i spel. Under en period fanns här till och med en Esso bensinmack.



FÖRSLAGET

Förslaget tar sig an platsens historia på ett konstnärligt och mycket lekfullt sätt. Det förhåller sig, anpassar sig och använder sig av platsens förutsättningar med en kulle och de små träden som berikar den och ger den en så fin skala. Ett samspel som låter landskapet interagera med fasader och skulpturala objekt.

Idé

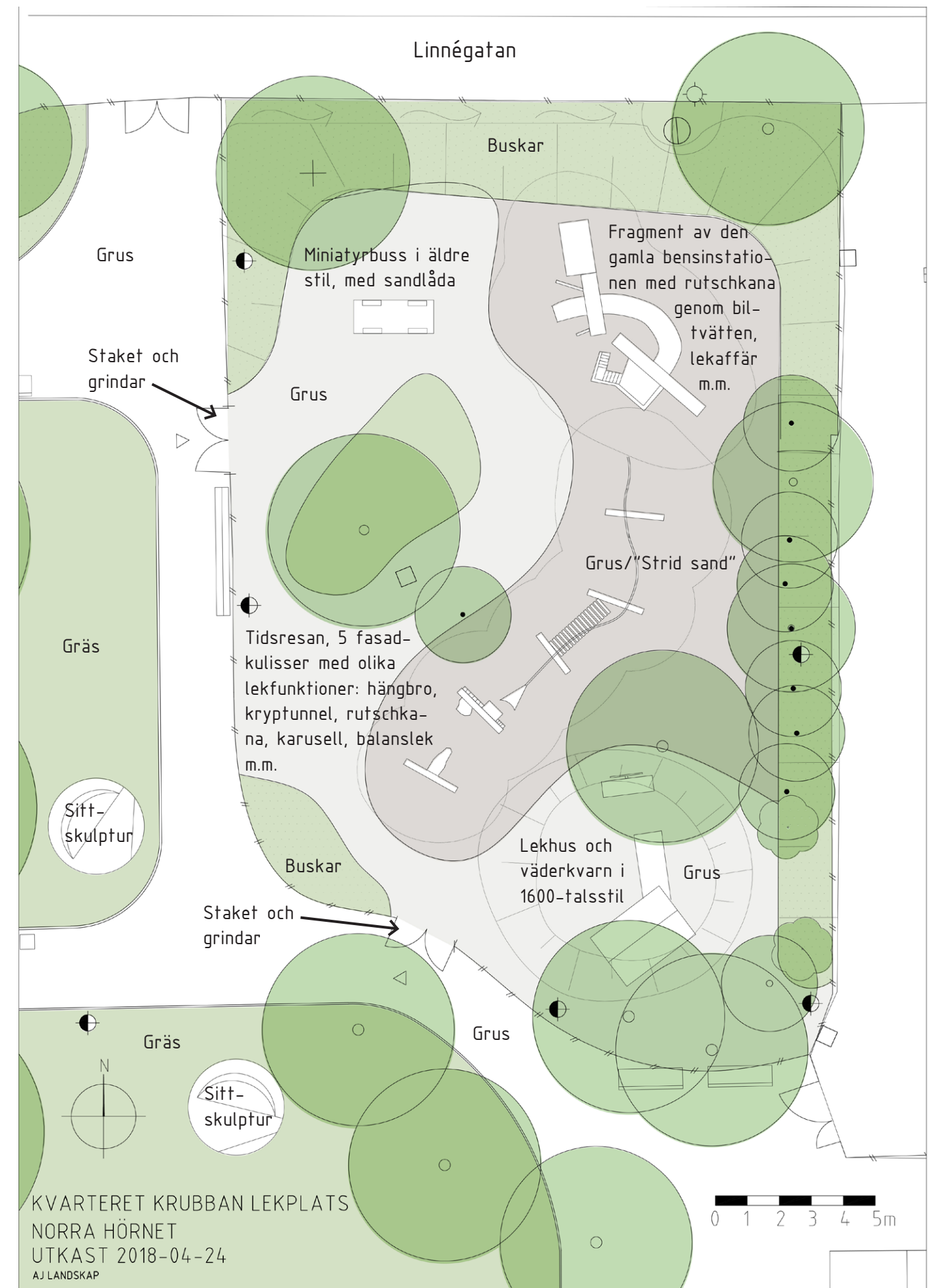
Husfasadernas uttryck har varierat arkitektoniskt från århundrade till århundrade. En intressant tanke är att arbeta med fasadgavlar som kulisser där vi kopplar ihop dem med olika lekfunktioner.

Förslagets kreativa avstamp är att arbeta med tidstypiska husgavlar från 1600-talet till idag. En tidsresa där du

kan börja i 1600 talet och leka dig fram till nutid. Installationen programmeras med olika lekfunktioner på, genom och mellan husgavlarna. Alla funktioner visas dock inte i detalj på modellen eller i programmet eftersom ändringar kan ske när förslaget och dess konstruktion studeras djupare.

Mål

Målet har varit att skapa en lekplats som sätter fart på fantasin och lockar både pojkar, flickor och deras föräldrar samt i sin tur deras föräldrar till lek. Underlagen på lekplatsen kommer i huvudsak att vara tillgängligt hårt grus, så att den som sitter i rullstol, stödjer sig med rullator eller på olika sätt har svårt att röra sig ändå kan vara med och leka. Där fallskyddsunderlag krävs kommer ”strid sand” eller andra naturmaterial att användas.



Lekplatsen

I din tidsresa kan du börja med att besöka 1600-talets malmgård och kvarn i miniatyr på en liten kulle under ett pilträd. Kanske laga en sandkaka eller koka några kvistar i husets kök? Ned för kullen springer du sedan till en serie av fasader som representerar olika århundraden med sina olika arkitektoniska stilar och uttryck.

Finns det något mer fantastiskt än ett barn med lite för mycket spring i benen som med ett bekymmerslöst hopp tar sig an och omfamnar världen? Det vill vi fånga!

Mellan fasaderna kan du leka och upptäcka på olika sätt och på olika nivåer. Genom fönster och dörrar rör du dig mellan seklen och från ditt funkishus kanske mottager en sandkaka bakad i 1800-talet?

Minst en av fasaderna kommer att ha klättermöjligheter och du kommer att kunna krypa mellan flera fasader i en tunnel ovanför marken såsom mellan ugglorna i Kristinebergs slottspark.

Två av fasaderna har polerade rostfria väggar som gör att du kan spegla dig i i oändlighet och mellan ett par fasader finns en liten karusell. Mellan några fasader finns tillgängligt, hårt grus. Mellan de andra fasaderna finns "strid sand" som fallskyddsunderlag.

När du utforskat fasaderna kan du avsluta tidsresan genom att åka rutsch genom den gamla mackens biltvätt eller leka i dess kiosk eller i miniatyrbussen som just kört ut ur tvätten. De är naturligtvis lekbara även för de som har rörelsehinder.

